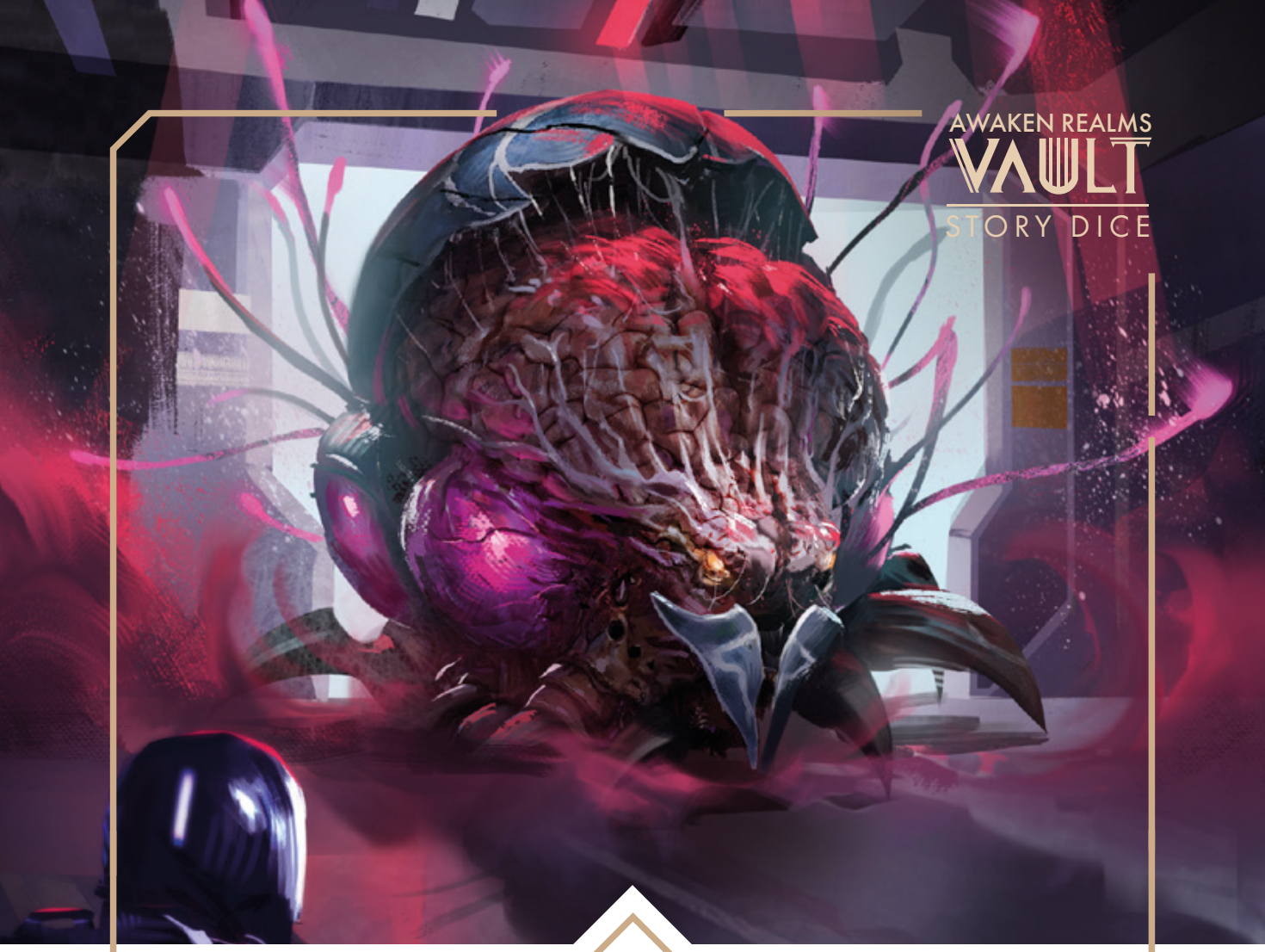
AWAKEN REALMS
VAULT
STORY DICE

Alternativer W10 – Regeln:

Wenn du eine Aktion von einer Bedrohungskarte ausführst, darfst du im Schritt „Ergebnisse modifizieren“ des Würfelwurfs 1 Sektionskarte ablegen, um den alternativen W10 zu werfen:

- 0-1: Füge ⚠ zum Wurf-Pool hinzu.
- 2-3: Füge ⚠ zum Wurf-Pool hinzu oder , um stattdessen ▼ hinzuzufügen.
- 4-7: Füge ▼ zum Wurf-Pool hinzu.
- 8-9: Füge ▼ + ▼ zum Wurf-Pool hinzu.

Du darfst 1 oder mehrere weitere Sektionskarten ablegen, um den alternativen W10 pro abgelegter Karte einmal neu zu werfen. Kein Spieleffekt kann den alternativen W10 beeinflussen, außer den Regeln auf dieser Karte. Symbole, die durch die Effekte des alternativen W10 hinzugefügt werden, können in keiner Weise aus dem Wurf-Pool entfernt werden.



Alternativer Gefahrenwürfel – Regeln:

Wenn du bei einem Würfelwurf einen Gefahrenwürfel wirfst, wende nach dem Ergebnis in der Tabelle zusätzlich den folgenden Effekt an:

- Leere Seite: + +
- :
- : Erneuere 1
- : Erneuere 2
- : Erneuere 3